

Convertir Fracciones (Flip Over Fractions)

Estándar Regular Estatal de Contenido: Cantidades y Operaciones - Fracciones 4.1: Explicar por qué una fracción es equivalente a otra utilizando modelos visuales de fracciones...

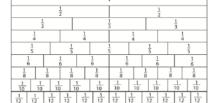
Materiales utilizados para este juego: "Flip Over Fractions" disponible a través de "RAFT" en: www.raftstore.net



- 1) Organicen juntos su pared de fracciones con los bloques fraccionarios como aparece debajo:
- 2) Decidan quién empieza.
- 3) Tirar ambos dados para crear una fracción:

Ejemplo - <u>Numerador</u> = <u>un dado de 4 lados</u> <u>Denominador</u> = <u>un dado de 12 lados</u>

Si sale una fracción inadecuada, tírelos otra vez.



- 4) Convierta los bloques fraccionarios equivalentes en su "pared". Si cuando tira sale un 1/4, puede virar el bloque de 1/4 al revés para crear su pared o puede convertir dos partes de 1/8.
- 5) Tomen turnos tirando los dados para crear fracciones y viren opcionalmente el bloque o los bloques fraccionarios que sean equivalentes para convertir la cantidad en una fracción del mismo valor. Puede pasar su turno si no quedan bloques para virar y convertir.
- 6) Traten de virar todas las fracciones en cada fila.
- 7) El juego también puede practicarse con 2 equipos de 2 miembros cada uno. Cada equipo puede crear su propia pared de fracciones. Un miembro del equipo puede tirar los dados para determinar el bloque fraccionario que el otro miembro del equipo puede virar. El primer equipo que logre virar todos los bloques fraccionarios en su pared, gana. Los miembros de cada equipo deberían colaborar para identificar fracciones equivalentes. Para más información, incluyendo diferentes maneras de jugar, refiéranse a la hoja de instrucciones de la Organización "RAFT".

¡Felicidades! Conocer fracciones equivalentes nos ayudará a adicionar, restar, multiplicar y dividir fracciones.